

21-06-2017

# 每日打機10小時 小學生上堂失控尖叫

【本報港聞部報道】不少新世代從小已「一機在手」，可玩電腦或智能手機遊戲，然而若打機成癮，則可能對兒童有負面影響。港大有調查發現，受訪學童平均花在打機的時間過長，平均一星期有3.6天會打機，當中有近一成的學童可能已經成癮。

香港大學心理學系轄下的「社會及健康心理學實驗室」，今年3月至5月進行「香港高小學生打機習慣調查」，以問卷形式調查了2,006名小四至小六學生，了解他們的打機習慣，包括了透過電腦、手提電話及遊戲機參與的電子遊戲，發現學童「打機成癮」的問題普遍。

## 籲家長勿機不離手

學童回答有關三項常見「打機成癮」特徵的問題，有60.3%認同連自己也感到花在打機的時間過多、55.2%指自己玩完電子遊戲後，想繼續再玩，以及有34.6%認同自

己即使不在玩電子遊戲的時候，也會想着玩電子遊戲。

## 暴力遊戲更易成癮

調查結果初步顯示，有近一成的學童屬有風險或可能已經成癮。在觀塘一所小學任教的方主任指出，見過有學生每日花逾10小時打機，在課堂無故尖叫、不受控制。她希望家長可以身作則不要「機不離手」，為子

女樹立好榜樣。

此外，調查亦發現，有約四分之一學童表示他們玩的電子遊戲經常甚至多數時間含有暴力畫面。男生中更有高達42.4%說接觸的電子遊戲多數或經常有暴力成分。而調查結果中較常接觸暴力遊戲的學童，成癮程度也較嚴重，但兩者的深入關係則有待證實。

負責今次研究的心理學系教授鄭思雅昨日認香港學童沉迷打機的情況令人憂慮，她指出現時學童花在打機的時數長，又有成癮狀況以及普遍有接觸暴力電子遊戲，恐怕會對學童的身心健康和日常生活。她希望本港家長關注小孩打機情況，以及推行一些預防措施，減低孩子患上打機成癮的風險。其研究團隊針對學童和家長的需要，設置「愛·關機」網站[www.psychology.hku.hk/qefgop](http://www.psychology.hku.hk/qefgop)，為家長處理孩子打機問題提供相關資訊及預防技巧。



■研究團隊在全港多間小學推行小學生打機成癮預防計劃。