



港大心理學系公佈有關高小學生打機調查結果。

每周打機11小時 近一成高小生成癮

手機和電腦遊戲成為年輕人的主要消遣活動，有學童日夜機不離手，沉迷其中。港大有調查發現，近一成高小學生有打機成癮風險或已成癮；當中以男生尤甚，平均每周花十一小時打機，逾四成更經常接觸暴力遊戲。有小學老師指，有學生因打機而做出尖叫等情緒失控行為；研究團隊建議家長協助學童建立健康的生活模式，減少對遊戲依賴。

香港大學心理學系轄下「社會及健康心理學實驗室」於三至五月訪問共二千零六百個小四至小六學生，發現學童每周平均花八小時打機，當中男生平均花十一小時，有近一成半男生更會用超過二十一小時在電子遊戲上。

有人出現失控行為

調查又顯示不少學童有打機成癮的特徵：約六成學童感到自己打機時間過多、五成半在打機後想繼續再玩，近三成半在無打機的時候會想着電子遊戲。經分析，近一成學童相信存在上癮風險或已成癮，男生更屬高危，具風險或已成癮人數佔一成四。另外近兩成半學童經常接觸具暴力成份的遊戲，男生中更高達四成二。

小學老師方玉芝提到，有學生曾因沉迷打機，每日打機十小時，又有突然尖叫等失控行為；心理學系教授鄭思雅則憂慮，學童的身心健康和日常生活會受過度打機影響，建議家長透過協定打機時間、培養親密親子關係，減少學童沉迷打機的機會。



電子遊戲吸引不少人遊玩。
資料圖片

21-06-2017